



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009

PostÃ© par: Adrien

Contribution le : 12/8/2008 6:56:52

donc en gros tu as mappé 2 cubes et basta !

L ambiance est ultra simpliste, les textures plates. C'est pas très travaillé