



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Projet de jeu**

**Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 12/8/2008 12:23:44

Citation :

ps je précise les poubelles ne sont pas de moiHéhé en effet

Content qu&#039;elles te servent.

J&#039;ai aperçu sur le tchat une image avec un meilleur éclairage... Mais pour ce genre de scène d&#039;intérieur très contrastée, je te conseille d&#039;utiliser la [radiosité](#), ou au moins de la simuler avec quelques spots très faibles au niveau de la tâche lumineuse, qui éclairent vers le haut.