



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Une mouche humanoidé, debut de l'aramture**

**Subject: Re: Une mouche humanoidé, fin du corp**

Posté par: ebrain

Contribution le : 13/8/2008 6:37:25

La fonction Unwrap est bien gentil, mais il y a souvent des incohérences qu'il faut corriger...

Là en l'occurrence il faut rééquilibrer les loops en les sélectionnant et en utilisant la touche S.

@+