



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Une mouche humanoidé, debut de l'aramture

Subject: Re: Une mouche humanoidé, fin du corp

Posté par: babynou

Contribution le : 13/8/2008 8:08:03

Yop, je suis en train de jouer avec unwrap, j'avais jamais essayé sur un modèle complexe, c'est vrai que c'est pas évident de voir où placer les seams.

Pour l'orteil, tout dépend de ce que tu veux obtenir comme dépliage. Moi j'essaierais de placer un seam sur une moitié de l'orteil, qui partirait du bout jusqu'au rattachement avec le bras.