



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Demande pour amélioration du deesigne de ma tourelle.**

**Subject: Re: Demande pour amélioration du deesigne de ma tourelle.**

PostÃ© par: Arkenix

Contribution le : 17/8/2008 8:03:38

Ouahouuuuuuu!

Sa gueule ici !

Bonjour a toi Blendgamer

Tout dabord Je te souhaite bonne chance pour ton projet ...

Bref!

Comme la dit benjar...un petit wire serrai la bienvenue...

Car là, vue comment ta tourelle est "lisse", sa veut dire que tu a beaucoup de poly ...

Bien que ... Je m'explique ... si tu nous met des rendu avec "subsurf", on aura du mal a t'aider... car voi tu le subsurf est complètement inutile dans un jeu (sauf si tu l'applique...) et au passage je te déconseil de l'appliquer!

Conclusion...

Met nous des rendu **SANS** "subsurf"... sinon se serra difficile pour nous de t'aider ...

@+ et bonne chance!

**[edit]** Je sais pas si tu à regardé, mais je te conseil de te référencer à [ce tuto](#) pour comprendre se que je vien de dire au dessus.**[/edit]**

**Arkenix**