



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Cité D&#039;ni**

**Subject: Re: Cité D&#039;ni**

PostÃ© par: Vincer

Contribution le : 14/1/2005 20:05:07

Alors, les textures...elles sont pas terribles, pas assez nettes. Et le sol parait trop "smooth". Pour l'eau, il y a peut-être trop de vagues.