



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Question: Casse brique**

**Subject: Question: Casse brique**

Posté par: LuckyLuc05

Contribution le : 18/8/2008 18:03:11

Salut le blender clan !

Voilà je suis un (Gros) débutant et j'aimerais vous poser une question (vous l'aurez deviné

)

Alors voici le problème:

Je créer ma scène, un cube qui se déplace de gauche à droite, en dessous un plan le tout entouré de 3 bordures (en haut, à gauche et à droite)

Et j'aimerais que la balle "s'envole" seulement lorsqu'elle touche le cube se déplaçant ...

Merci

Ps: Je reviens ce soir ou demain