



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009

PostÃ© par: frez

Contribution le : 18/8/2008 18:50:31

Salut c'est de mieux en mieux mais tu peux ajouter des détails
un exemple tu peux mettre une image mappée sur un plan en fond pour simuler une galaxie, galaxie
que tu peux créer avec gimp ou photoshop v'la un lien avec un tuto photoshop facilement
adaptable sous gimp pour réaliser une galaxie

<http://forums.forum-toshop.com/viewtopic.php?t=9074>

pour la vaisseau mère tu peux utiliser le script "discombobulator" j'ai pas de tuto sous le coude
mais tu peux trouver avec google a+