



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Question: Casse brique

Subject: Re: Question: Casse brique

Posté par: beepmaster

Contribution le : 18/8/2008 21:06:22

Si c'est ta première scène regarde dans la documentation la partie "Timeline" de Blender qui te permet d'animer avec un bouton d'enregistrement rouge des position "clef" de tes objets, regarde également les "keyframes" etc... L'idée est de déplacer la "raquette" jusqu'à la balle de 0 à 100 par exemple, puis déplacer la balle dans l'espace de 100 à 200 ;) Ca te permettra de te familiariser avec les fonctions de base de Blender concernant l'animation.

Tu peux jeter un coup d'oeil à la partie "Logic" de Blender qui te permet de créer des scène dynamiques en respectant quelques lois de la physiques ;)

Bonne continuation ;)