



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Question: Casse brique

Subject: Re: Question: Casse brique

Posté par: Luckyluc05

Contribution le : 18/8/2008 21:15:52

Mince, je me suis mal expliqué ou j'ai posté au mauvais endroit ...

Cette question était posé pour le GameBlender et non pour une animation ...

Voila je suis désolé je reformule:

Dans gameblender, j'aimerais que ma boule rebondisse sur certains élément précis et non sur d'autres ...

Merci beaucoup

[Edit

Sujet déplacé vers GAME ENGINE

]