



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Texte dans GameBlender**

**Subject: Re: Texte dans GameBlender**

Posté par: Monster\_kill

Contribution le : 19/8/2008 11:41:49

Normal car le "sensor" qui s'occupe de afficher la scène est sans doute "always", tu peux le laisser mais désactive le petit bouton (pulse mode) qui se trouve en dessous [;]. Ainsi il affichera la scène une fois et non un million de fois où l'erreur qu'il te dit à chaque fois que la scène existe déjà donc il ne l'ajoute pas.

@+