



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Question: Casse brique

Subject: Re: Question: Casse brique

Posté par: Monster_kill

Contribution le : 19/8/2008 14:04:09

Si tu veux faire un jeu comme un casse brique, sert-toi de cet exemple :

http://www.continuousphysics.com/mediawiki-1.5.8/index.php?title=3_axis_breakout

@+