



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Realtime Shadows. Le fin mot de l'histoire ?

Subject: Realtime Shadows. Le fin mot de l'histoire ?

Posté par: Mc

Contribution le : 19/8/2008 22:11:45

Bonjour,

Premièrement je m'excuse d'avance si ce sujet à déjà été abordé, je n'ai plus accès au forum depuis un moment (problème de routeur me semble t-il) et donc je ne peux plus suivre assidument les sujets qui paraissent ici.

Deuxièmement :

J'ai découvert un peu tardivement ces vidéos :

[Ombres temps réel 01](#)

[Ombres temps réel 02](#)

Stupéfait , et impatient car je suis sur un projet temps réel dans lequel les ombres apporterais énormément, j'ai donc cherché comment faire et ou se procurer le versions nécessaires pour ces ombres temps réel...

En vain.. (mais je n'ai pas fini mes recherches)

j'ai téléchargé une SVN 2.47 apricot sur graphicall mais :

-soit ce n'est pas encore disponible.

-soit je suis débile et n'ai pas réussi à les générer.

Donc les questions :

Est-ce disponible pour nous autres, le bas peuple ?

Un ptit tuto si c'est pas généré d'office ?

Merci.

PS : Encore désolé si c'est un sujet redondant.