



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Realtime Shadows. Le fin mot de l'histoire ?

Subject: Re: Realtime Shadows. Le fin mot de l'histoire ?

Posté par: Mc

Contribution le : 19/8/2008 22:25:44

Merci pour cette rapide réponse (4 min .. ce forum est très utile).

J'ai peur de ne pas saisir.

Aucune SVN ne permet actuellement ce que l'on peut voir dans ces vidéos ?

Le cas échéant , quelles 'bidouilles' permette de générer ces ombres ?

(j'entends par 'bidouille' : script , plug-in , etc etc)

Encore merci ebrain.

Mc.