



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu de tir à la 3ème personne**

**Subject: Re: Problème de trajectoire**

Posté par: pierre2911

Contribution le : 20/8/2008 16:47:28

La suite:

récapitulatif des contrôles :

le tout est au layer 6.

z pour avancer, Tab pour changer le mode courir/marcher

Shift pour courir ou marcher selon le mode (avec z)

clic gauche pour tirer, 1,2,3 pour changer d'arme.