



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Realtime Shadows. Le fin mot de l'histoire ?

Subject: Re: Realtime Shadows. Le fin mot de l'histoire ?

Posté par: tibaró

Contribution le : 21/8/2008 21:03:50

Citation :

Traven a écrit:

[20/20 pour](#)

Hééé non à ce que j'ai lu c'est pas fait pour du temps réel....

Donc 12/20, peut mieux faire

Bon sinon, je t'ai fait ça en t'ajoutant un petit bonus.. Ba oui, l'ombre s'allonge si tu t'éloigne de la lampe.

Donc je t'ai fait un scriptounet python tout mimi

pour ton problème :

(bouge avec les flèche haut et bas)

PS : J'en suis assez fier

PS2 (haha le jeu de mots naze) : Quelle note j'ai eu ?