



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: scene de cuisine

Subject: Re: scene de cuisine

Posté par: Nixon

Contribution le : 25/8/2008 7:40:35

Allez 2/3 trucs critiques sur le pouce

- La plaque de la gazinière me parait trop brillante (ou alors y a une armée de monsieur propre qui a travaillé dessus la veille)

- Je trouve bizarre qu'il n'y ait pas de brûleur (à moins que ce soit une électrique, auquel cas il ne doit pas y avoir de crochet);

- Pour les couteaux : +1 pour tibo, c'est trop droit, et on dirait qu'ils volent...

- Le shader des carottes est bizarre, perso ça me donne pas envie de les manger, on dirait qu'elles sont restées trop longtemps dans le bac d'en bas et qu'elles sont toutes flétries.

- Le plan de travail semble s'incurver vers le fond (comme si ça descendait)

- Les feuilles des carottes sont pas réalistes, cela dit ça n'est pas choquant.

- Ow ! Et un truc dommage, c'est qu'on voit le fond bleu moche du world en réflexion dans la cocotte !

Voilà, sinon c'est bien parti.

Bon courage

Nixon