



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Un arc: Up en huitième message avec améliorations Lascapi et version low-polys**

**Subject: Re: Un arc: Up pour une version en weight paint. Finale?**

Posté par: iaminnocent

Contribution le : 20/9/2008 10:19:55

Alors pour Lascapi, qui milite en faveur de la libération des arcs et il a bien raison :

[ARC009.blend](#)

J'ai aussi passé en affichage texturé, qui est moins lourd que le Shaded du fichier précédent.

Merci m'sieur.

Jean