



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Captain Blender - I'anim à partir de la page 4

Subject: Re: Captain Blender - I'anim à partir de la page 4

PostÃ© par: Kunta

Contribution le : 22/9/2008 6:26:06

Citation :

hackira a écrit:

j'ai remarqué un petit défaut dans l'anim au niveau du xsiman le sabre passe au travers de XSI-man.... je sait pas is c'est normal.

Salut Hakira, en effet c'est également le cas des rayons bleus de XSI c'est parce-que j'ai utilisé les nodes pour les effets de glow ou halo sur des layer de rendu séparés se trouvant en premier plan c'est pourquoi on a l'impression que ces éléments lumineux passent à travers les objets

Pour cette démo ce n'est pas trop grave le but est de montrer les mods sous toutes leur coutures mais pour mon court métrage je corrigerais ces erreurs ou je m'y prendrais autrement

a+