



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème avec le NLA editor : fonction repeat d'actions => impossible de supprimer une action

Subject: problème avec le NLA editor : fonction repeat d'actions => impossible de supprimer une action

Posté par: _Tido_

Contribution le : 22/9/2008 11:26:04

Bonjour,

J'essaye de reproduire ce tutoriel :

http://wiki.blender.org/index.php/BSoD/Introduction_to_Character_Animation

J'ai créé mon animation walkcycle, mais je bloque à cette étape, où il s'agit de boucler l'action à l'aide du NLA editor.

http://wiki.blender.org/index.php/BSoD/Introduction_to_Character_Animation/NLA

J'ai beau avoir les réglages

durée de l'action walkcycle : 32

temps final time line : 64

repeat :2.0

et jouer avec le master bone de mon rig dans l'option bone for offset

mon personnage est animé par la première action, mais reste immobile sur les frames suivants (en faisant dérouler la time line ou en pressant ALT A dans la vue 3D).

le fichier .blend (n'hurler pas au scandale pour le mesh, c'est ma première réalisation ;)

:

http://rapidshare.com/files/147388583/jojo_anim_courbe.zip.html

merci d'avance !