



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: problème avec le NLA editor : fonction repeat d'actions => impossible de supprimer une action**

**Subject: Re: problème avec le NLA editor : fonction repeat d'actions**

Posté par: meltingman

Contribution le : 22/9/2008 13:44:01

Tibo.. ya pire

ya carrement un tibo aussi

Tido >>le problème me semble provenir de ton Rig.  
ah, vire le Sub à la prévue 3D [la croix sur le modificateur].  
ça sera plus fluide aussi.

c:

sinon, eu.. tout a l'heure, j'aviais réussi a activer ton cycle dans le LNA en faisant un truc comme ça:

coche [view] dans LNA, puis Only objet on visible layer.

de la tu t'aperçoit que ton cycle avais été attribué à l'amature (2 fois).. donc déjà t'en efface un..  
puis tu passe par [N] pour attribuer le Cycle à l'armature..

bon, ya encore des soucis après , concernant le cycle, masi déjà ça fonctionne..

en fait je sais pas ce que tu a fait

, mais c'est assez space comme manipe (tu avias affecté l'action puis masqué le cycle?)..

bon courage je continue de regarder pour voir ce que je peu faire ++