



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Une mouche humanoidé, debut de l'armature

Subject: Re: Une mouche humanoidé, debut de l'armature

Posté par: Brom

Contribution le : 25/9/2008 17:02:36

euh après avoir suivi le tuto sur l'armature j'ai toujours le même problème, mais une question me taraude, est-ce qu'un mesh avec un trop grand nombre de faces peut être la cause de mon problème...?