



Forum: Questions & Réponses

Topic: Du gel ou de l'eau?

Subject: Re: Du gel ou de l'eau?

Posté par: Lamauss

Contribution le : 26/9/2008 12:30:20

bonjour, désolé de mettre si longtemps à répondre et merci pour vos réponses. Ma gravité est bien de -9.81 (ça coule vers le bas!) Sinon, j'ai essayé de jouer sur le "realworld size" mais faudrait que je fasse des recherches là dessus parce que je suis un peu paumé. Si j'ai bien compris, il s'agit d'établir une correspondance entre l'unité blender et la taille "réelle" des objets modélisés. Sauf que je suis un peu paumé pour savoir quelle est l'unité blender... Un carré, certes, mais si je zoom, mon carré se divise en plus petit carrés... Je sais pas si je suis très clair là