



Forum: Questions & Réponses

Topic: Du gel ou de l'eau?

Subject: Re: Du gel ou de l'eau?

Posté par: zeuro

Contribution le : 26/9/2008 12:38:39

Pour savoir combien de BU, fais ton objet: regardes le transform properties panel(touche N dans la vue 3D).

Les dimensions(dim) sont exprimées en BU.

Mais peu importe pour la realsizeworld car la correspondance se fait avec la longueur du domaine. Si tu décides que ton domain fait 10 m de long, il fait 10 mètres de long.

Après pour déterminer la taille du fluid, c'est mieux de voir le ratio entre celle du fluid et celle du domain.