



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: casser une vitre a l'aide d'une balle de pistolet

Subject: Re: casser une vitre a l'aide d'une balle de pistolet

Posté par: moaaa

Contribution le : 3/10/2008 7:41:01

vaste question

il y a beaucoup de methodes differentes et le faire de facon realiste et un vrai casse tete

il y a tout de meme une methode longue a mettre en place mais pas tres technique.

il faut d'abord que tu modelise ta vitre dans ta scene courante puis tu la remodelise dans un autre calque plusieurs fois avec les differents points d'impacte .

ensuite tu reviens sur ta vitre intacte et tu place un empty sur chaque point d'impacte.

enfin dans les logic bricks de chaque empty tu mets un sensor collision que tu fait activer avec ta balle

relier avec un actuator replace object qui remplace ta vitre intacte avec celle modeliser avec l'impacte correspondant cette methode est un peu longue a mettre en place mais elle a l'avantage de ne pas etre tres complique