



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: casser une vitre a l'aide d'une balle de pistolet**

**Subject: Re: casser une vitre a l'aide d'une balle de pistolet**

Posté par: moaaa

Contribution le : 3/10/2008 15:41:56

c le contraire il faut activer ton sensor collision avec la balle

moi je mes une propriete string sur la balle puis dans mon actuator collision je mes le nom de la propriete sans touche au reste si tu n a pas de temp tu peu utiliser le sensor near ca te permet de couvrir ta vitre avec moin de point d impact