



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Une mouche humanoidé, debut de l'armature**

**Subject: Re: Une mouche humanoidé, debut de l'armature**

Posté par: Brom

Contribution le : 4/10/2008 8:50:35

Bon bé toujours pas de réponses, quelqu'un aura un .blend avec un cylindre et une armature régler pour que la déformation soit bonne svp?? ou une réponse à défaut d'un .blend

Merci d'avance