



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Problème de robe.**

**Subject: Problème de robe.**

Posté par: Darkspirit

Contribution le : 4/10/2008 16:00:14

Salut le

, je voudrait savoir comment, si possible créer une robe pour habiller un gnome, si possible.

J'ai déjà réussi à en faire une mais elle est très moche, j'ai extrudé les arrêtes

, cela fait, quand je veut l'animer, en plus qu'elle soit moche

elle ne colle pas au corp. J'aimerais (avec mes bases en GB) l'intégrer dans le moteur physique, je vous demande de m'aidez, cordialement, DarkSpirit.