



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Problème de robe.

Subject: Re: Problème de robe.

Posté par: ebrain

Contribution le : 4/10/2008 17:57:31

Citation :

Dodo01 a écrit:

cherche du côté des Cloth

Le mec te parle de game blender, il faut tout lire des fois ça aide

.

En fait si tu utilises le Game Blender les possibilités sont assez restreintes. Soit les softbodies (avec la 2.48 à venir), soit les shape keys (toujours avec la 2.48).

Il y aurait aussi les possibilité des déformations par bones, mais je ne suis pas sûr que ce soit possible avec les "vieux" Blender non plus

.

@+