



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Problème de robe.

Subject: Re: Problème de robe.

Posté par: moaaa

Contribution le : 4/10/2008 18:06:40

moi j ai essayer de faire un drap avec la 2.48 mais pour l'instant ça deconne visiblement bullet n aime pas les objets qui n'ont pas d'épaisseur