



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Une mouche humanoidé, debut de l'aramture

Subject: Re: Une mouche humanoidé, fin du corp

Posté par: meltingman

Contribution le : 5/10/2008 2:19:02

pour regler ce genre de probleme (qui viens effectivement de ton maillage) c'est ce qu'on appelle un problème de Topologie.

si tu veux les edges sont surement mal placés et les loops pas bien fait. enfin, je dis ça sans avoir vu ton maillage a cet endroit (une vue Wire nous aiderais plus).

aussi une vue en mode Weight Paint.

alors pour corriger ce défaut, mis a part le maillage a revoir, tu peu déjà utiliser les outils de Weight paint et surtout le [Blur] (panneau N dans la vue 3D).

voila voila.. ++