



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème de robe.

Subject: Re: Problème de robe.

Posté par: Darkspirit

Contribution le : 5/10/2008 9:09:52

Citation :

moaaa a écrit:

moi j ai essayer de faire un drap avec la 2.48 mais pour l'instant ça deconne visiblement bullet n aime pas les objets qui n'ont pas d'épaisseur

La 2.48, elle n'est pas sortie à ma connaissance, tu l'as trouvé ou?