



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème de robe.

Subject: Re: Problème de robe.

Posté par: Fadge

Contribution le : 6/10/2008 10:28:22

Citation :

Vraiment, bon en tout cas est-ce que quelqu'un connaîtrait un tuto sur la modélisation (gnomique) pour faire le corps la tête je bataille mais je mettrai une image UV. SVP comment je pourrait mettre le cloth en frame 1 quand elle est bien positionné sur le gnome (frame 45 par exemple) Ce truck est à l'arraché la moustache. (la preuve j'en ai pas)

veille à être compris je sais pas si c'est moi mais j'ai un peu de mal à différencier réponse et question ici.

Sinon pour des tutos pas besoin t'as un bouton : gnom.blend dans
ESPACE==>ADD==>MESH, ou sinon à l'ancienne tu tapes sur ton moteur de recherche préféré : "Tuto modélisation organique" par exemple.