



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: mon pistolet

Subject: Re: mon pistolet

Posté par: meltingman

Contribution le : 7/10/2008 20:42:34

coche Ray pour ta lampe (dans ses paramètres Panneau Editing).

et aussi cohe Ray dansla panneau render..

Et ensuite tu va vite lire la Doc officiel qui est en français.

http://blender.doc.free.fr/lecture_ouverte/modules/icontent/