



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: conversion de particules en mesh

Subject: conversion de particules en mesh

Posté par: Darkspirit

Contribution le : 8/10/2008 9:19:30

Bon voilà, je reposte un autre sujet sur la conversion en mesh de particules (je sais plus ou mais j'en ai entendu parlé) je suis allé faire un tour sur youtube et en regardant un vidéo d'apricot, j'ai vu de l'herbe (de la vrai), alors je me demande vraiment si ya pas une solution???

Aidez moi svp!!!