



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: conversion de particules en mesh

Subject: Re: conversion de particules en mesh

Posté par: TYBALT

Contribution le : 8/10/2008 10:04:05

ouais ça marche bien, j'ai testé pour rendre mon herbe sur indigo...(bon là le site d'indigo n'est plus actif mais j'ai un topic la dessus)

<http://sd-1.archive-host.com/membres/up/16270574864877244/test1.png>

<http://sd-1.archive-host.com/membres/up/16270574864877244/test2.png>