



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: Navire

Subject: Re: Navire

Posté par: yaakab

Contribution le : 8/10/2008 10:36:03

Le mode de projection est le "project from view (bound)"

[PFV Bounds](#)

et pas le project from view simple, car l'image de texture n'est pas celle qui a servi à la mod et donc en "project from view" simple, ça colle pas du tout.

[PFV simple](#)

Mais dès que je veux faire correspondre mieux le bounds avec l'image, ça merdouille...

Je ne sais pas trop comment m'en sortir... je vais peut-être essayer de retravailler encore l'image sous Tshop.