



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: conversion de particules en mesh**

**Subject: Re: conversion de particules en mesh**

Posté par: Darkspirit

Contribution le : 8/10/2008 11:53:57

Citation :

TYBALT a écrit:

ouais ça marche bien, j'ai testé pour rendre mon herbe sur indigo...(bon là le site d'indigo n'est plus actif mais y'avais un topic la dessus)

<http://sd-1.archive-host.com/membres/up/16270574864877244/test1.png>

" target=" blank"><http://sd-1.archive-host.com/membres/up/16270574864877244/test2.png>

Lol! comment ta fais? chez moi sa saffiche pa meme si je convertit?