



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: conversion de particules en mesh

Subject: Re: conversion de particules en mesh

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 8/10/2008 12:02:27

Euh, avant d'aller plus loin... Tu es certain que des particules converties en mesh soient la meilleure solution pour du temps réel ? J'en doute (très) fortement.