



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: conversion de particules en mesh

Subject: Re: conversion de particules en mesh

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 8/10/2008 12:10:07

Dans ce cas je te conseille la lecture de [ceci](#). Tu comprendras déjà *pourquoi* est une très mauvaise solution, et tu auras quelques pistes pour trouver *comment* faire.