



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Rasage à l'ancienne**

**Subject: Re: Rasage à l'ancienne**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 10/10/2008 12:16:44

Tu devrais supprimer la spec sur plusieurs de tes lampes: les shaders sont plutôt réalistes, ce qui fait que la scène est gâchée par les taches de specularité surnuméraires