



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Fondation/Asimov**

**Subject: Re: Fondation/Asimov**

PostÃ© par: Tallyon

Contribution le : 22/10/2008 13:16:34

Moteurs 3D : dans un premier temps, celui de Quake 3 pour l&#039;interface de combat.

D&#039;ailleurs, seule celle-ci sera en 3D dans la premiÃ¨re version

Le codage : du C++.

Serveurs financÃ©s : par des sponsors et les pubs que nous rassembler.

Licence : libre ! Nous ne comptons pas faire payer d&#039;abonnement en tout cas. Peut-Ãªtre une contribution : par exemple, achat du jeu, puis possibilitÃ© de jouer autant que l&#039;on veut.

Nous sommes parfaitement conscients que ce projet est titanesque... Cependant il me semble que c&#039;est un bon hommage fait Ã Asimov, et nous voulons vraiment rÃ©aliser ce projet dans cette optique lÃ !

Quant aux diffÃ©rents modes de jeu, c&#039;est une particularitÃ© trÃ¨s "casse-gueule" mais assez peu exploitÃ©e finalement. Il me semble que ce fonctionnement reflÃ¨te assez bien l&#039;univers de Fondation.