



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Pitite bestiole !

Subject: Pitite bestiole !

Posté par: Yanou

Contribution le : 24/10/2008 18:14:03

Bonsoir à tous =)

Tout d'abord j'aimerais savoir si les posts en [[WIP]] sont autorisés dans la catégorie du forum réservé au débutant.

J'ai envi de me consacrer à une petite bestiole toute mignonne, un peu fofolle sur les bords dans le cadre d'une petite animation d'une durée de 5 minutes maximum (bien que je vise plus les 2-3 minutes).

Mon objectif est :

- De partir de rien pour faire ma bestiole : je fais moi-même les croquis et le scénario de mon animation (je ne m'inspire de rien).
- D'essayer le rendu Toon (car mon expérience dans le domaine des textures est des shaders est moindre : le rendu toon me semble donc un bon objectif pour le début)
- De me familiariser avec les différentes techniques d'animation : armature, ikeys, shape keys (pas sûr du terme) etc ...
- Et là ce sera chose nouvelle pour moi, implanter un environnement à mon animation.

Pour faire part de l'avancement j'éditerais et/ou je posterais des images, des explications ...

Pour commencer je vais vous montrer ma bestiole que j'ai croquée (Naaaaah le méchant il mange sa bestiole (mais non il s'agit tout simplement du verbe de faire un croquis) :

[\[img=http://img360.imageshack.us/img360/2934/bestiolecroquis0.th.jpg\]](http://img360.imageshack.us/img360/2934/bestiolecroquis0.th.jpg)

[\[img=http://img360.imageshack.us/images/thpix.gif\]](http://img360.imageshack.us/images/thpix.gif)

Amicalement Yanou.