



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Pitite bestiole !**

**Subject: Re: Pitite bestiole !**

Posté par: meltingman

Contribution le : 24/10/2008 19:07:03

Citation :

Yanou a écrit:

Bonsoir à tous =)

Tout d'abord j'aimerais savoir si les posts en [[WIP] sont autorisé dans la catégorie du forum réservé au débutant.

oui, bien sur, il n'y a aucune distinction entre les débutants et les moins débutants, ni les pros qui débutent ni les virtuoses qui ont des centaines d'années de blender derriere eux

.

Citation :

-----

J'ai envi de me consacrer a une petite bestiole toute mignonne, un peu fofolle sur les bords dans le cadre d'une petite animation d'une durée de 5 minutes maximum (bien que je vise plus les 2-3 minutes).

Mon objectif est :

- De partir de rien pour faire ma bestiole : je fais moi même les croquis et le scénario de mon animation (je ne m'inspire de rien).
- D'essayer le rendu Toon (car mon expérience dans le domaine des textures est des shaders est moindre : le rendu toon me semble donc un bon objectif pour le début)
- De me familiariser avec les différentes techniques d'animation : armature, ikeys, shape keys (pas sur du terme) etc ...
- Et là ce sera chose nouvelle pour moi, implanter un environnement a mon animation.

Pour faire part de l'avancement j'éditerais et/ou je posterai des images, des explications ...

Pour commencer je vais vous montrer ma bestiole que j'ai croqué (Naaaaah le méchant il mange sa bestiole (mais non il s'agit tout simplement du verbe de faire un croquis) :

[\[img=http://img360.imageshack.us/img360/2934/bestiolecroquisss0.th.jpg\]](http://img360.imageshack.us/img360/2934/bestiolecroquisss0.th.jpg)

[\[img=http://img360.imageshack.us/images/thpix.gif\]](http://img360.imageshack.us/images/thpix.gif)

Amicalement Yanou.

Edit : Excusez moi pour le doublon, il est évident que j'ai fait une fausse manipulation; est réglé.. attention à ne pas être trop pressé et de ce fait appuyer 2 fois ..

sympa la bestiole.

un conseil, fait des croquis de Face et de profil (voir de dessus.

pour t'en servir comme Gabari dans tes vues 3D. [view > Add Background > ton image ]

++