



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: La main des maîtres - Animation 3D

Subject: Re: La main des maîtres - Animation 3D

PostÃ© par: CaYuS

Contribution le : 31/10/2008 6:55:35

Merci encore...

weilynnCG > On va essayer de le montrer un petit peu à droite à gauche, ouep. Sinon cela vaut pas le coup d'avoir passer tant de temps dessus ! ;)

Concernant blender, je n'ai pas d'apriori, et rien contre le fait de me mettre à de nouveaux logiciels. Personnellement au taf je switche entre Houdini, XSI et Maya. Mais c'est là le problème, c'est que malheureusement il y a encore trop peu de prod qui tournent sous Blender...

Ce n'est pas une question de qualité de logiciels, mais plus de gros sous entre les grands patrons... donc à partir de là c'est vrai qu'il faut être assez motivé pour pousser son niveau sur un soft qui ne pourra être utilisé qu'à des fins personnels...

Pourquoi pas, mais j'avoue qu'à aujourd'hui je suis un peu pris par les trois autres...