



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: La main des maîtres - Animation 3D

Subject: Re: La main des maîtres - Animation 3D

Posté par: zeuro

Contribution le : 2/11/2008 13:27:45

Ton a l'air d'être conscient du problème d'intégration dans le pipeline dans son intervention de la blender conference.

Durian va sûrement aboutir à des avancées dans ce domaine au niveau tracking.

Si j'ai bien compris, il s'agirait surtout d'intégrer des monstres dans un décor réel.

Il se fixe d'ailleurs une utilisation possible de blender par les grands studios pour 2012.

Mais bon, les gros studios en France ne représentent pas la majorité des boîtes.