



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: conversion de particules en mesh

Subject: Re: conversion de particules en mesh

Posté par: Darkspirit

Contribution le : 3/11/2008 16:42:15

J'ai trouvé un moyen assez sympa pour les arbres en low-poly
J'ai déjà fait tout un paysage pas mal mais il mettait 7 secondes à commencer, je me suis lancé avec (un peu de café

) et du ploy reducer (justement) ça a mis plus que 2 sec à commencer je me lance dans l'animation de la marche et du saut (pour un petit lapin crétin). Je vous aurais bien joint l'image si je savais me servir du service de stockage du mais bon je suis sûr que vous vous en foutez