



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: NEW!! Reprise du projet "sproch" - MBC => news p.17

Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie

Posté par: Map

Contribution le : 8/11/2008 23:21:25

- Au niveau du scénario j'ai tou sur papier
- pour les artworks j'ai deux bonnes centaines de bd, dessin, etc... (En même temps, c'est pas dur à faire)
- Mais pour ce qui est des meshes, j'ai commencé ces vacances donc en gros j'ai presque rien. Mais il y a d'autres personnes qui vont m'aider donc ça va pour l'instant.