



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...

Subject: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...

Posté par: Dannidou

Contribution le : 9/11/2008 15:44:41

bonjour, je ne sais pas si il y a quelques personne se rappelle les vieux jeux en 3D (comme par exemple tomb raider 1 ou 2....)

j aimerais reproduire quelque chose de ses jeux avec le gameblender...

des objet a 360*....je m explique... admettons que le personnage se trouve en vu de coin d'un

objet , on voie ceci ou en vue de devant, 

on voit la meme chose, lobjet naurait alors qu'une seul dimension et on

voit toujours son seul coté de vu de face ou de derriere, cest comme si lobjet tournait avec la

camera...est-ce que quelqu'un comprend ce que je veux dire?

quasiment sur que non , mais je messais pareil,,,

en passant , je voudrais savoir si sest possible de faire sa avec le game blender.

merci davance