



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: NEW!! Reprise du projet "sprotch" - MBC => news p.17**

**Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie**

Posté par: Map

Contribution le : 9/11/2008 20:44:21

Oui, c'est vrai que je n'ai pas dit grand chose au niveau Gameplay...

Je suppose donc qu'un petit résumé s'impose:

Il penchera plus vers le RPG bien que le joueur pourra se balader partout avec un fling à la main. Le but principal est de s'amuser (c'est vrai que j'ai rarement vu des jeux qui ont pour but "range ta chambre" ou "prends l'aspirateur et nettoie") mais surtout de découvrir le monde sprotch à travers plein de quêtes.

Pour les commandes, c'est du "clavier + souris"

un pti tour rapide:

z = avancer

s = reculer

q = pas latéral gauche

d = pas latéral droit

la souris pour tourner la vue autour du perso

e = sauter

espace = action

etc...

ça ressemblera un peu à "oblivion" pour ce qui connaisse (je parle du gameplay pas des graphismes).

Sinon, Au niveau graphique les persos sont simple (deux sphère, quelques cylindre) et les décors seront pas trop détaillé mais par contre je vais essayer de faire des effets sympa.

J'ai quelques questions supplémentaire :

-comment mettre des cinématique ?